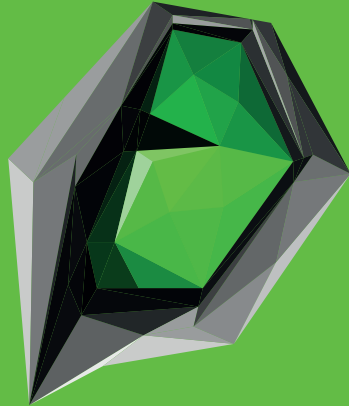
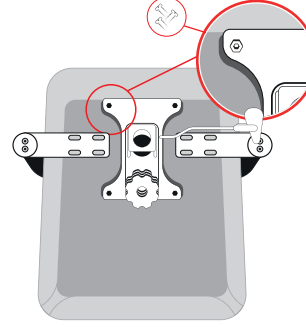


ERGONOMİK



ADIM 1

- Oyuncu koltuğunuzun oturak kısmını ters çevirin.
 - Mekanizmayı koltuğun Vida deliklerine denk gelecek şekilde (resimdeki gibi) vidalayın.
- Dikkat:** Mekanizma 4 vida ile bağlanacaktır.



Örnek Ürün

ADIM 2

- Sırt ve oturak kısmını birleştirmek için sırt kısmını oturaktaki mekanizmaya oturtun. Ardından görseldeki gibi vidalama işlemini yapın.
- Dikkat:** İlk olarak 1 ve 2 numaralı kısımlardan mekanizma ile koltuğun sırtını birleştirin daha sonra plastik kapakları kapatarak 3 ve 4 numaralı kısımlardaki gibi vidalayın.



Örnek Ürün

ADIM 3

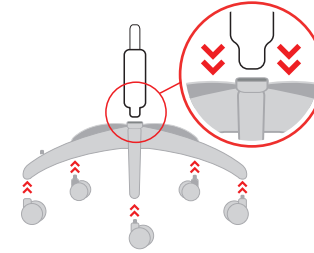
- Oyuncu koltuğunuzun oturum ve sırt kısmı hazır.



Örnek Ürün

ADIM 4

- Güçlendirilmiş Metal ayağın ortasında bulunan başluğa 4 Class amortisörü yerleştirin, ardından kutudan çıkan 5 adet tekerleği metal ayağa görseldeki gibi takınız.



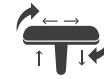
Örnek Ürün

ADIM 5

- Oyuncu koltuğunuzun oturduğunda takılı alan mekanizmanın ortasındaki başluğa amortisörü yerleştirin kurulum işlemi hazır.



Örnek Ürün



3D HAREKETLİ KOL

- Kademeli yukarı - aşağı hareket.
- Kademeli sağ - sol hareket.
- Kademeli ileri - geri hareket.
- Yumuşak plastik kol koyma yeri.



GENİŞ AÇILI GERİ YATIŞ

- Oturumdan bağımsız geri yatan sırt.
- 160 derece geri yatma açısı.
- İstenilen konumda kilitlenebilir.



GERİ YATIŞ KİLO AYARI (TORSİYON YAYI)

- Kiloya göre ayarlanabilen geri yatış kuvvet ayarı.



4 CLASS AMORTİSÖR YÜKSEKLİK AYARI

- Dünya standartlarında üretilen kalite sınıfı en yüksek class 4 amortisör sistemi.
- Yukarı - aşağı ayarlanabilir yükseklik sistemi.



METAL AYAK

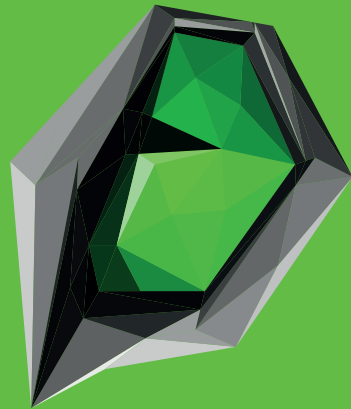
- Güçlendirilmiş metal ayak.
- Koltuğunuzun rengiyle uyumlu elektrostatik boya ile fırınlanarak renklendirilmiş boyalı metal ayaklar.



BÜYÜK TEKERLEKLER

- Oyuncu koltukları için özel tasarlanmış, güçlendirilmiş büyük tekerlekler.

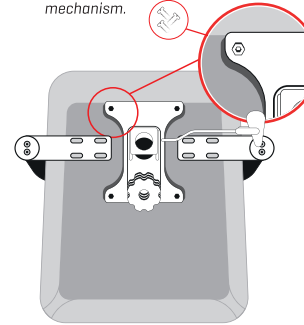
ERGONOMY



STEP 1

- Turn over the reverse side of the seat part of Oron model.
- Screw down the mechanism [as indicated in the figure] to align with the screw holes of the reverse side of the seat.

Attention: Use 4 screws to attach the mechanism.

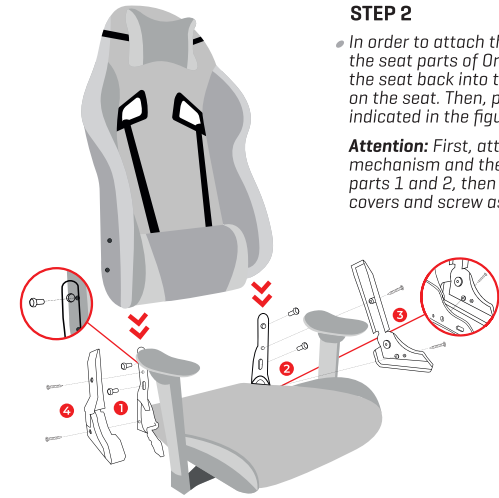


Sample Product

STEP 2

- In order to attach the seat back and the seat parts of Oron model, place the seat back into the mechanism on the seat. Then, put on screws as indicated in the figure.

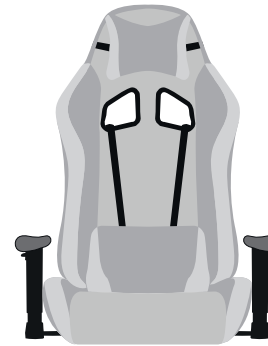
Attention: First, attach the mechanism and the seat back from parts 1 and 2, then close the plastic covers and screw as in parts 3 and 4.



Sample Product

STEP 3

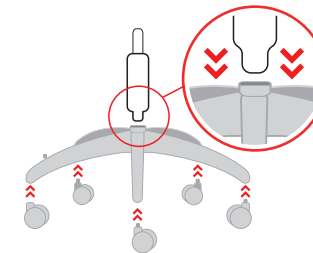
- Seat and seat back parts of Oron model is now ready.



Sample Product

STEP 4

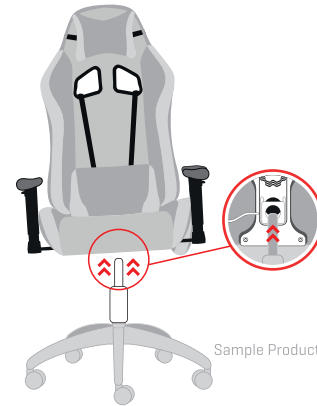
- Place Class 4 gas cylinder into the hole in the middle of the reinforced metal base, then affix 5 casters contained in the cardboard box to the metal base as indicated in the figure.



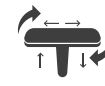
Sample Product

STEP 5

- Place the gas cylinder into the hole in the middle of the mechanism affixed to the seat part of Oron model and the installation is complete.



Sample Product



3D ADJUSTABLE ARMRESTS

- Multi-level up and down adjustment.
- Multi-level right and left adjustment.
- Multi-level forward and backward adjustment.
- Armrests made of soft plastic.



WIDE SEAT-BACK ANGLE

- Adjustable seat-back angle independent from the seat
- 160-degree seat-back angle.
- Lock-in any desired position.



SEAT-BACK WEIGHT ADJUSTMENT (TORSION SPRING)

- Adjustable seat-back torque based on weight.



CLASS 4 GAS CYLINDER HEIGHT ADJUSTMENT

- World-class production, the highest quality class 4 gas cylinder system.
- Up and down adjustable height system.



METAL BASE

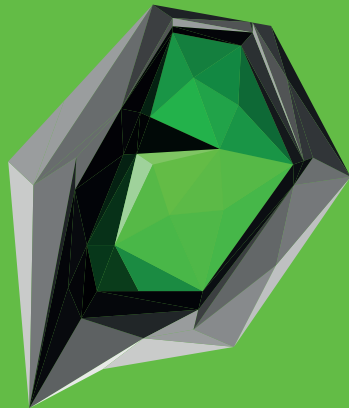
- Reinforced metal base.
- Metal base colored by heat-cured electrostatic powder coating compatible with the color of your chair.



LARGE CASTERS

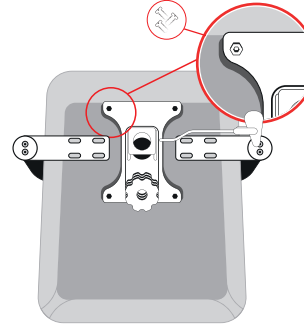
- Large, reinforced casters specially designed for gaming chairs.

MONSTER



SCHRITT 1

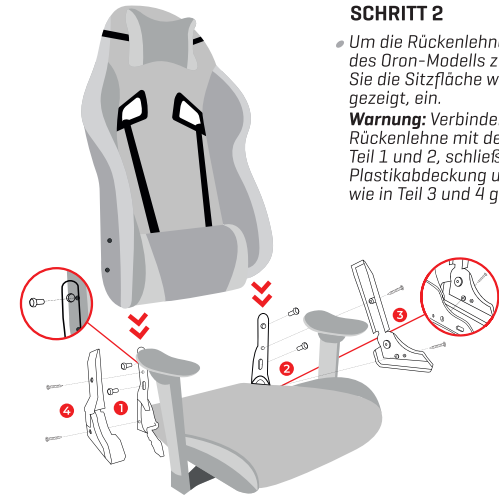
- Drehen Sie den Sitz des Oron-Modells um.
 - Schrauben Sie den Mechanismus so an, dass er mit den Schraubenlöchern des Sitzes übereinstimmt (siehe Abbildung).
- Warnung:** Der Mechanismus wird mit 4 Schrauben befestigt.



Beispielprodukt

SCHRITT 2

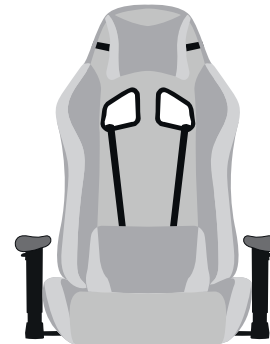
- Um die Rückenlehne mit der Sitzfläche des Oron-Modells zu verbinden, setzen Sie die Sitzfläche wie in der Abbildung gezeigt, ein.
- Warnung:** Verbinden Sie zuerst die Rückenlehne mit dem Mechanismus aus Teil 1 und 2, schließen Sie dann die Plastikabdeckung und verschrauben Sie wie in Teil 3 und 4 gezeigt.



Beispielprodukt

SCHRITT 3

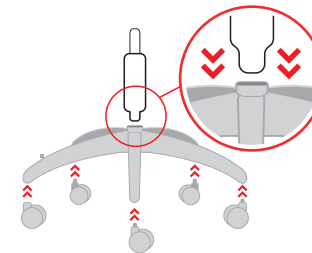
- Die Sitzfläche und das Rückenteil des Oron-Modells sind fertig.



Beispielprodukt

SCHRITT 4

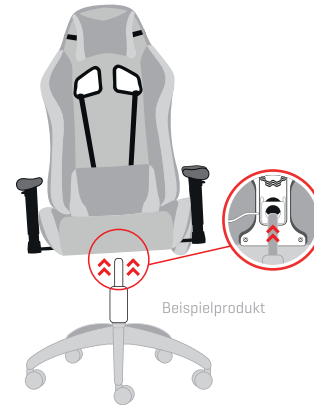
- Platzieren Sie die Stoßdämpfer der Klasse 4 in der Mitte der freien Fläche des verstärkten Metallfußes und befestigen Sie dann die 5 mitgelieferten Räder an dem Metallfuß wie in der Abbildung gezeigt.



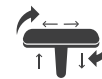
Beispielprodukt

SCHRITT 5

- Platzieren Sie den Stoßdämpfer in der freien Lücke in der Mitte des Mechanismus, der auf dem Sitz des Oron-Modells installiert ist. Der Einbau ist abgeschlossen.



Beispielprodukt



3D BEWEGLICHE ARMLEHNE

- Stufenweise Auf-Ab-Bewegung.
- Stufenweise Rechts-Links-Bewegung.
- Stufenweise Vor- und Rückwärtsbewegung.
- Weiche Plastik Armlehne.



WEITWINKLIGE RÜCKENNEIGUNG

- Nach hinten kippbare Rückenlehne, unabhängig von der Sitzfläche.
- 160 Grad Liegewinkel.
- Feststellmöglichkeit in der gewünschten Position.



RÜCKENNEIGUNG GEWICHTSEINSTELLUNG (TORSIONSFEDER)

- Einstellbare Rückzugskraft je nach Gewicht.



STOßDÄMPFER DER KLASSE 4

- Das hochwertigste Stoßdämpfersystem der Klasse 4, das gemäß den weltweiten Standards hergestellt wird.
- Auf-Ab- verstellbares Höhensystem.



METALLFUß

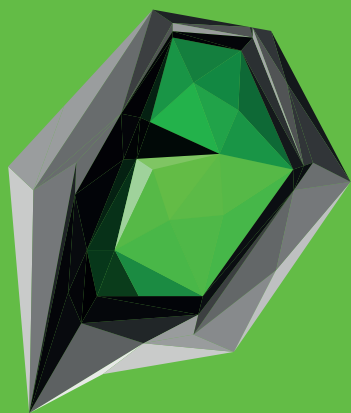
- Verstärkter Metallfuß.
- Lackierte Metallbeine, die mit elektrostatischem Lack passend zur Farbe Ihres Stuhls gefärbt sind.



GROSSE RÄDER

- Für Gaming Stühle speziell entwickelte, verstärkte große Räder.

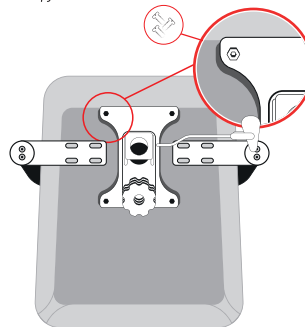
MONITOR



PASO 1

- Dé la vuelta al asiento del modelo Oron.
- Enrosque el mecanismo colocándolo en el orificio del tornillo de la silla (como muestra la imagen).

Atención: Se utilizará 4 tornillos para fijar el mecanismo.

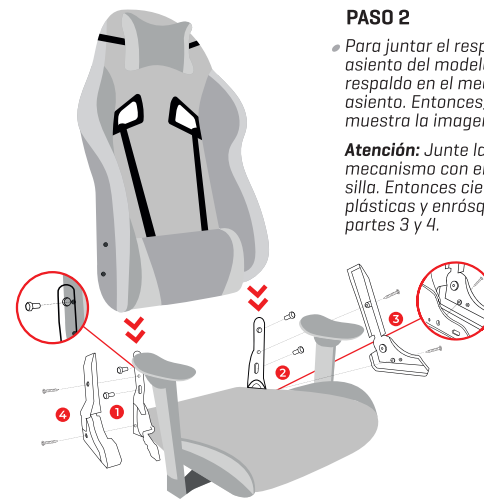


Muestra de producto

PASO 2

- Para juntar el respaldo con el asiento del modelo Oron, coloque el respaldo en el mecanismo en el asiento. Entonces, enrósquelo como muestra la imagen.

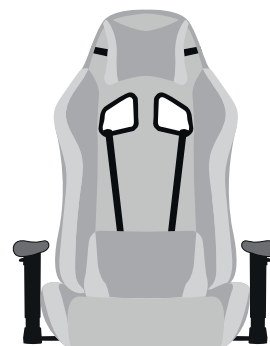
Atención: Junte las partes 1 y 2 del mecanismo con el respaldo de la silla. Entonces cierre las cubiertas plásticas y enrósquelo como las partes 3 y 4.



Muestra de producto

PASO 3

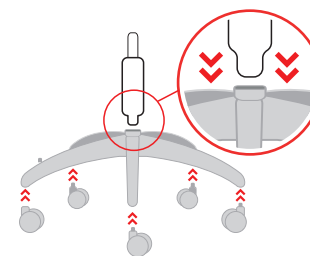
- El asiento y el respaldo del modelo Oron están listos.



Muestra de producto

PASO 4

- Coloque el amortiguador Grado 4 en el hueco en el centro de la base metal reforzada. Entonces, fije las 5 ruedas en la caja a la base metal como muestra la imagen.



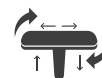
Muestra de producto

PASO 5

- Coloque el amortiguador en el hueco que está en el centro del mecanismo fijado en el asiento del modelo Oron.



Muestra de producto



BRAZO MÓVIL 3D

- Movimiento gradual hacia arriba y abajo.
- Movimiento gradual hacia izquierda y derecha.
- Movimiento gradual hacia atrás y adelante.
- Brazo plástico suave.



GRAN ÁNGULO DE RECLINACIÓN

- Respaldo reclinable independientemente del asiento
- Reclinación de 160°.
- Bloqueo en la posición deseada.



JUSTE DEL PESO PARA RECLINACIÓN (MUELLE DE TORSIÓN)

- Ajuste de la fuerza



GRADO 4 AMORTIGUADOR AJUSTE DE ALTURA

- Sistema de amortiguador grado 4 de alta calidad según los estándares mundiales.
- Ajuste de altura hacia arriba y abajo.



BASE METAL

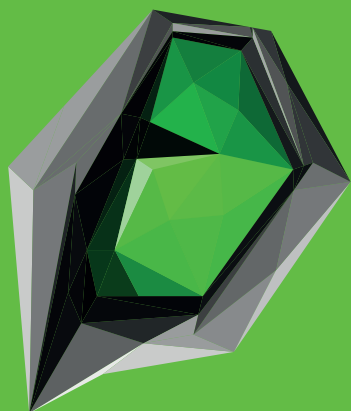
- Base metal reforzada.
- La base metal teñida en el horno con tinte electrostático compatible con el color de su silla.



RUEDAS GRANDES

- Ruedas grandes reforzadas, diseñadas para las sillas de videojuegos.

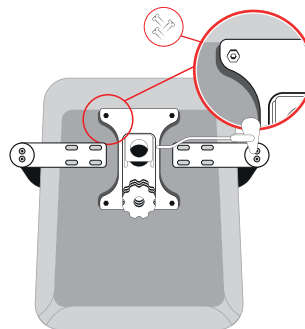
MONSTER



ÉTAPE 1

- Tournez le siège de l'Oron vers le bas.
- Vissez le mécanisme dans les trous de vis du siège (comme sur la photo).

Attention : Le mécanisme doit être attaché à l'aide de 4 vis.

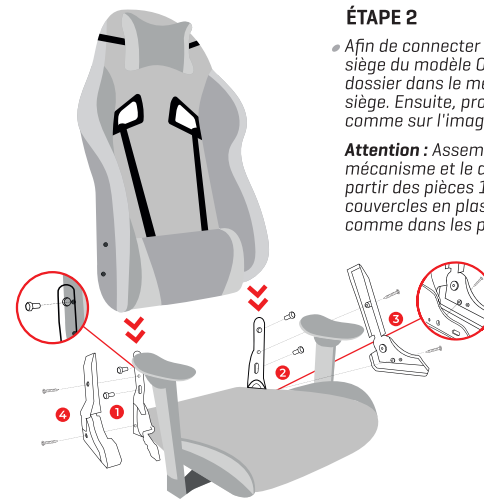


Exemple de produit

ÉTAPE 2

- Afin de connecter le dossier et le siège du modèle Oron, insérez le dossier dans le mécanisme du siège. Ensuite, procédez au vissage comme sur l'image.

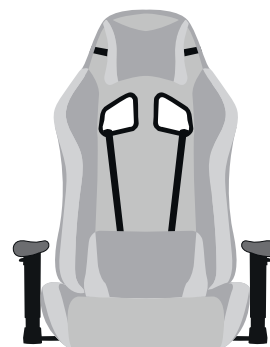
Attention : Assemblez d'abord le mécanisme et le dossier du siège à partir des pièces 1 et 2, puis fermez les couvercles en plastique et vissez-les comme dans les pièces 3 et 4.



Exemple de produit

ÉTAPE 3

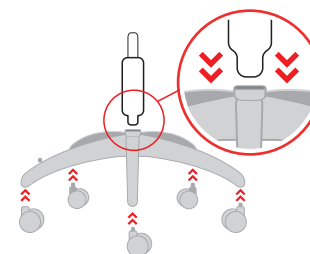
- L'assise et le dossier du modèle Oron sont prêts.



Exemple de produit

ÉTAPE 4

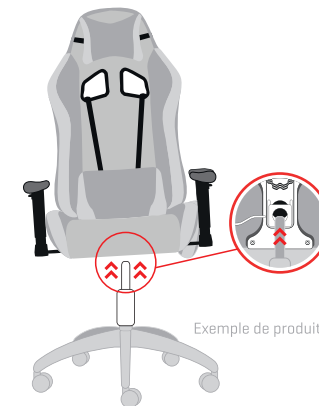
- Installez 4 amortisseurs de classe dans l'espace situé au milieu du pied en métal renforcé, puis fixez les 5 roues qui sortent de la boîte au pied en métal comme indiqué sur l'illustration.



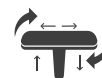
Exemple de produit

ÉTAPE 5

- L'amortisseur est placé dans l'espace situé au milieu du mécanisme installé dans le siège du modèle Oron et le processus d'installation est prêt.



Exemple de produit



BRAS MOBILE 3D

- Mouvement progressif de haut en bas.
- Mouvement progressif droite-gauche.
- Mouvement progressif avant-arrière.
- Accoudoir en plastique doux.



BALAYAGE ARRIÈRE GRAND ANGLE

- Le balayage de retour étant indépendant du siège.
- Angle d'inclinaison de 160 degrés.
- Verrouillage dans la position souhaitée.



RÉGLAGE DU POIDS DU DOS (RESSORT DE TORSION)

- Réglage de la force d'inclinaison réglable en fonction du poids.



AMORTISSEURS DE CLASSE 4 RÉGLAGE DE LA HAUTEUR

- La classe de qualité la plus élevée produite dans les normes mondiales système d'amortisseurs de classe supérieure 4.
- Système de hauteur réglable de haut en bas.



JAMBE EN MÉTAL

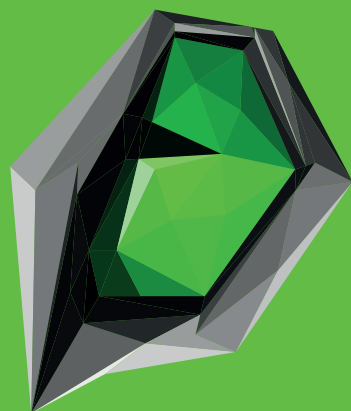
- Pieds en métal renforcé.
- Pieds métalliques peints au four avec une peinture électrostatique compatible avec la couleur de votre siège.



GRANDES ROUES

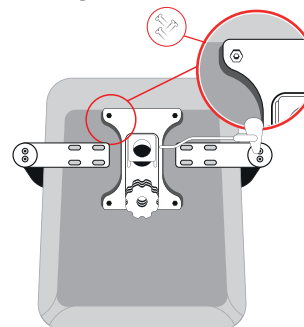
- Grandes roues renforcées spécialement conçues pour les chaises de jeu.

MONITOR



PASSAGGIO 1

- Capovolgere il sedile del modello Oron.
 - Avvitare il meccanismo in modo che adattare ai fori delle viti (come in foto).
- Attenzione:** Il meccanismo sarà collegato con viti.



Prodotto esemplare

PASSAGGIO 2

- Al fine di collegare lo schienale ed il sedile del modello Oron, inserire lo schienale nel meccanismo del sedile. Quindi eseguire il processo di avvitamento come nell'immagine.

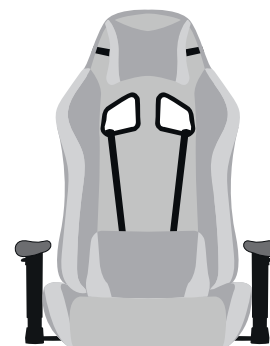
Attenzione: Innanzitutto, assemblare il meccanismo e lo schienale del sedile tramite le parti 1 e 2, quindi chiudere i coperchi di plastica e avvitarli come indicato 3 e 4.



Prodotto esemplare

PASSAGGIO 3

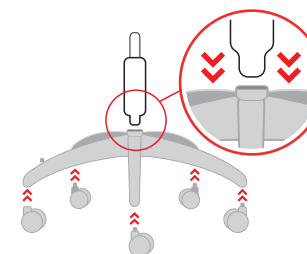
- Le parti sedile e schienale del modello Oron sono pronte.



Prodotto esemplare

PASSAGGIO 4

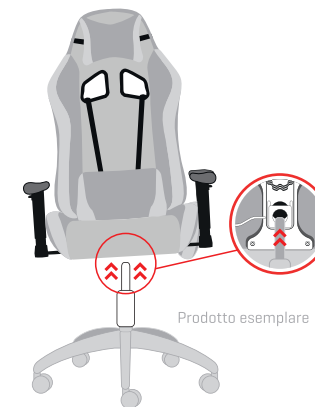
- Posizionare l'ammortizzatore 4 Class al centro del piedino in metallo, quindi fissare le 5 ruote nella scatola ai piedini in metallo come in foto.



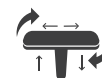
Prodotto esemplare

PASSAGGIO 5

- Posizionare l'ammortizzatore al centro del meccanismo fissato al sedile del modello Oron, il processo di installazione è pronto.



Prodotto esemplare



MANICO MOBILE 3D

- Movimento graduale su-giù.
- Movimento graduale sinistra-destra.
- Movimento graduale avanti-dietro.
- Bracciolo morbido in plastica.



GRANDANGOLO RECLINAMENTO

- Schiena sdraiata indipendentemente del sedile.
- Angolo di inclinazione a 160 gradi.
- Bloccabile nella posizione desiderata.



REGOLAZIONE DEL PESO DI RECLINAMENTO (MOLLA DI TORSIONE)

- Regolazione della forza di reclinam. regolabile per il peso.



REGOLAZIONE DELL'ALTEZZA DELL'AMMORTIZZATORE 4 CLASS

- Sistema di ammortizzatore Classe 4 ad altissima qualità secondo gli standard mondiali.
- Sistema di altezza regolabile su-giù.



PIEDINO IN METALLO

- Piedino rinforzato in metallo.
- Piedini in metallo verniciato, colorato a forno con vernice elettrostatica compatibile con il colore del sedile.



RUOTE GRANDI

- Grandi ruote rinforzate appositamente designate per le sedie da giocatore.

الخطوة الثانية

• لدمج مسند الظهر ومكان الجلوس بهوديل Oron معًا، ركب مسند الظهر على الميكانيزم الموجود بمكان الجلوس بعد ذلك ثبت البراغي كما في الصورة

انتبه: ادمج ظهر الكرسي أولاً مع الميكانيزم من الجزأين رقم 1 و2، ثم أغلق الأغطية البلاستيكية، ثم ثبت البراغي الموجودة في الجزأين رقم 3 و4

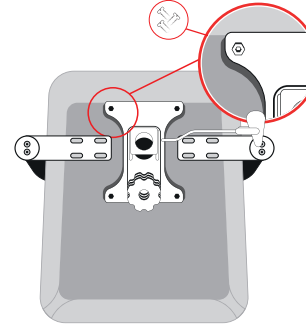


نموذج للمنتج

الخطوة الأولى

• اقلب مكان الجلوس بهوديل Oron. ثبت الميكانيزم بالبراغي بحيث تتناسب مع ثقوب البراغي بالكرسي (كما في الصورة).

انتبه: يُربط الميكانيزم باستخدام 4 براغي



نموذج للمنتج

الخطوة الخامسة

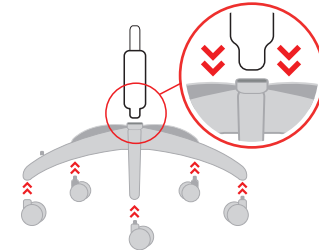
• ضع ممتص الصدمات في الفجوة الموجودة بمنتصف الميكانيزم المثبت في مكان الجلوس بالموديل Oron وبذلك تكون عملية التثبيت قد اكتملت



نموذج للمنتج

الخطوة الرابعة

• ضع ممتص الصدمات من الفئة 4 في الفجوة الموجودة بمنتصف الرجل المعدنية المقواة، بعد ذلك ركب العجلات الخمسة المستخرجة من العلبة بالرجل المعدنية كما في الصورة



نموذج للمنتج

الخطوة الثالثة

• مكان الجلوس ومسند الظهر بهوديل Oron جاهزان.



نموذج للمنتج

ممتص صدمات من الفئة 4 ضبط الارتفاع

• نظام ممتص الصدمات من الفئة 4 بأعلى فئة جودة أنتجت وفقاً للمعايير العالمية

• نظام ارتفاع قابل للتعديل لأعلى ولأسفل



رجل معدنية

• رجل معدنية مقواة

• أرجل معدنية مطلية ملونة باستخدام الفرن بطلاء إلكتروستاتيكي متوافق مع لون الكرسي



عجلات كبيرة

• عجلات كبيرة مقواة ومصممة خصيصاً لكراسي اللاعبين

ذراع متحرك ثري دي

• حركة تدريجية لأعلى وأسفل

• حركة تدريجية يميناً ويساراً

• حركة تدريجية للأمام والخلف

• مسند ذراع بلاستيكي ناعم



إمالة خلفية بزاوية واسعة

• الظهر يميل للخلف مستقلاً عن مكان الجلوس

• زاوية إمالة خلفية تصل لـ 160 درجة

• إمكانية القفل عند الموضع المطلوب



ضبط وزن الإمالة الخلفية

(ننكر التوالي)

• ضبط قوة الإمالة الخلفية القابلة للتعديل وفقاً للوزن